

Pour me soutenir [LIVRES JEUX – Tipeee](#)

Voici mes solutions (non officielle) de la 1ère partie de Koyo :

- Pour commencer allez en (2) – (13) – (26) pour avoir + **2 points de connaissance** et du **Coeur de Marie**

-Énigme de la **rivière** (3) : compter les rochers dans l'eau (8) puis les deux troncs qui flottent (17) il y a de **la Glycine**

-Énigme des **statues** : il faut prendre les lettres désignées par les traits sous la statue du **laPin (4)**, **Tanuki (73)** et des **rEnardS (114)**. Ce qui donne sept (7), tu obtiens un **MASQUE** et la **formule de la peinture = Coeur de Marie + Chardon**

-Énigme du **loup** : il faut retrouver le loup en reconnaissant ces traces de pattes. Ensuite ne jamais le donner au chasseur mais l'emmener en partant de (75) indice sur la pancarte 20 : par ici loup. Puis (110)-(125)-(135)-(145)-(152)-(56)-(104)-(38) **HONORÉ (5 points d'éveil** car Daishi) + **formule de soin = Glycine + Coeur de Marie**

-Énigme du **golem** : lui parler ou lui donner un objet en échange de **3 points d'éveil** et la **formule tonifiante = Chardon + Orbéa**

Le golem indique que les champignons signalent la présence d'un Akio comme en (49) ou (28), je vous laisse chercher les n° cachés.

-Énigme du **maître** : bien repérer l'emplacement du bâton de votre maître et sa forme. Il est à gauche en (49) et forme un 2, au milieu en (135) et forme un 0 et enfin il est à droite en (97) et forme un 1. Réponse 201 pour passer au prochain niveau.

-Si pour trouver la vue (135) - (145) - (140) + **2 points de connaissance** et du **Chardon**

- Avec la **Glycine et le Coeur de Marie**, tu peux proposer une potion de soin au chasseur pour gagner **2 points de connaissance**

- Énigme du **cerf** : il faut une amulette qui ne sera disponible que bien plus tard

- Énigme des couleurs des pierres jaunes et bleus ... ?

-stèle : (20)+1Akio – (52) – (53) - (29)